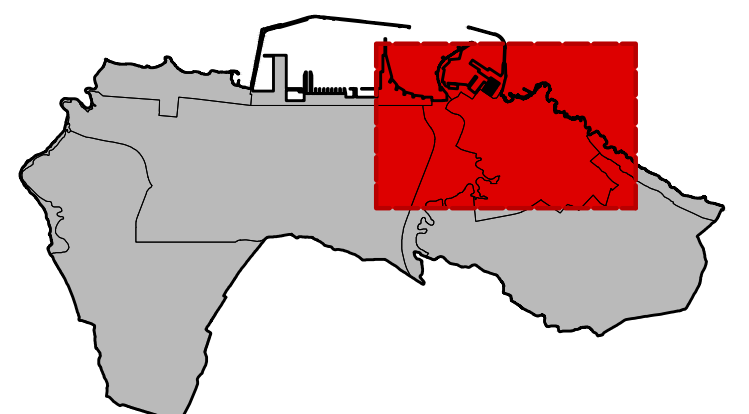


LEGENDA

- Archeologia Urbana
- Aree Funzionali
- Rischio Archeologico
Città Antica Colonia Iulia Turris Libisonis
- A 100% Rischio Massimo
 - B 80% Rischio Alto
 - C 60% Rischio Medio
 - D 40% Rischio Medio
 - E 20% Rischio Basso



COMUNE DI PORTO TORRES
PROVINCIA DI SASSARI



Piano Urbanistico Comunale

Sistema Storico-Culturale
Modello Interpretativo della Città Romana
Carta del Rischio Archeologico nella Colonia Iulia Turris Libisonis

| | | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|
| <p>tavola SC.A.05</p> | <p>scala 1:4.000</p> | <p>data 15.11.2014</p> |
| <p>Progettista Pini Ing. Guido</p> | <p>Collaboratori Arch. Giuseppina Casella Ing. Alberto Luciani</p> | <p>Dirigente Ing. Claudio Vinci</p> |
| <p>Assesto Ambientale Dipartimento di Scienze Naturali, Matematiche e Geologiche dell'Università degli Studi di Sassari</p> | <p>Assesto Storico - Culturale Servizio Urbanistico del Piano Urbanistico per la Città Antica di Porto Torres Servizio Urbanistico per i Beni Archeologici e Paesaggistici del Comune di Porto Torres Dipartimento di Scienze e Tecnologie dell'Università di Sassari e Nuoro</p> | <p>EL SINDACO Dott. Beniamino Scarpia</p> |